

Games Bavaria

VERNISSAGE 16.05

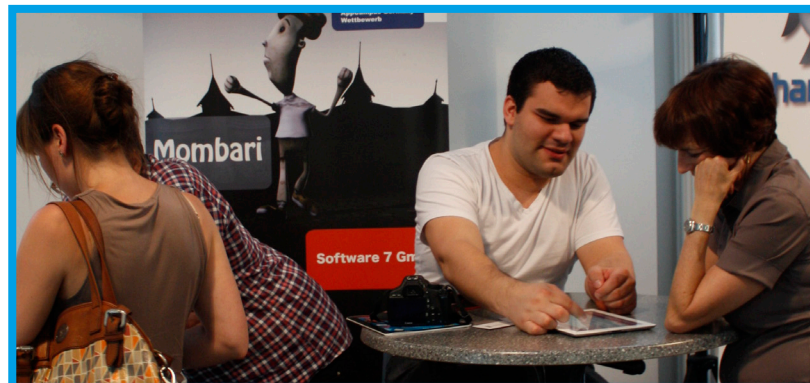
Die Vernissage

Angetrieben von der positiven Resonanz der Besucher und Aussteller auf die letztjährige Premiere der Games / Bavaria Vernissage war der Entschluss zur Neuauflage des Events im Jahr 2014 schnell gefasst. Zeitlich eingebettet zwischen dem Deutschen Computerspielpreis in München und dem GameCamp Munich wird die Games / Bavaria Vernissage 2014 am 16. Mai zum zweiten Mal in den Räumen des WERK1 München stattfinden.

Freitag, 16. Mai 2014 - im WERK1 München - ab 16:00 Uhr

Die Vernissage bietet bayerischen Spieleentwicklern ein Forum, um sich und ihre Projekte einem Publikum aus Interessierten, Presse und Politik zu präsentieren.

Der Eintritt zur Vernissage ist kostenlos.



Aussteller

Studententeams, Entwickler und Publisher haben die Gelegenheit ihre aktuellen Games-Projekte zu präsentieren. So konnten sich im vergangenen Jahr Besucher von Studentenprojekten, digitalen Brettspielen, Serious Games, über interaktive Kunstinstallationen bis hin zu Spielen für den Massenmarkt eine Vielzahl an Spielproduktionen aus Bayern anschauen und selbst ausprobieren.

Aussteller Anmeldung

Die Teilnahme an der Games / Bavaria Vernissage als Aussteller ist kostenlos. Voraussetzungen zur Teilnahme sind die Präsentation eines Spieles oder Spielprototypen und ein Firmensitz in Bayern.

Aussteller-Infos

Insgesamt können bis zu 50 Aussteller an der Vernissage teilnehmen. Jedem Aussteller wird ein Tisch sowie ein Mehrfachstecker gestellt. Nötiges Equipment zur Präsentation, wie Monitore, Rechner und Adapter, müssen vom Aussteller mitgebracht werden. Darüber hinaus kann jedem Aussteller ein Zugang zum WLAN zur Verfügung gestellt werden.



Anmeldeschluss: 12.05.2014 - 12:00 Uhr
Aufbau: 16.05.2014, ab 10:00 Uhr bis 16:00 Uhr

Anmeldung

Um sich als Aussteller für die Games / Bavaria Vernissage 2014 anzumelden, nehmen Sie bitte per E-Mail Kontakt auf zur Frau Caroline Flesch.

Kontakt

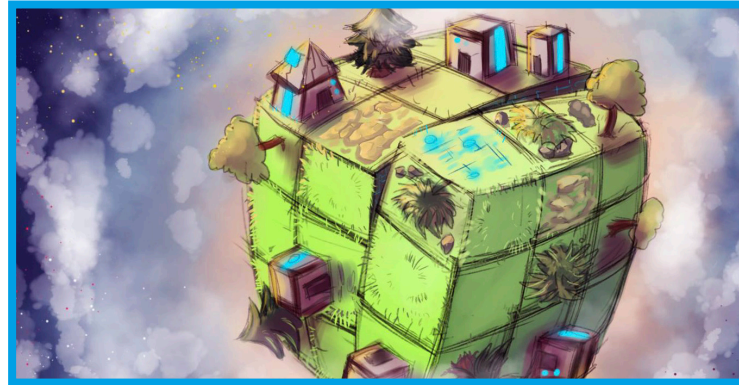
Caroline Flesch
WERK1 München

E-Mail: caroline.flesch@werk1muenchen.de

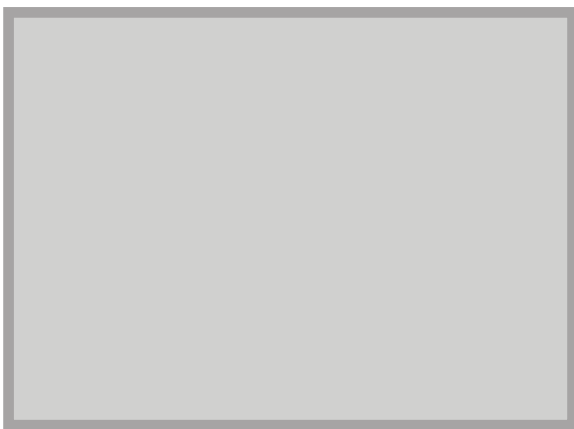


Sonderausstellung Artworks

Im Rahmen der Games / Bavaria Vernissage möchten wir allen Ausstellern die Möglichkeit geben, Artworks ihrer Spiele auf Leinwänden besonders in Szene zu setzen. Die anfallenden Druckkosten werden vom Veranstalter übernommen.



Es werden nur Artworks ausgestellt! Aus diesem Grund werden keine Screenshots angenommen. Auf den Druckdaten dürfen auf den Artworks weder Logos noch Texte angebracht werden.



Leinwand auf Keilrahmen

Fläche: 70x50cm

Druckfläche: 76x56cm

Dateiformat: PDF (min. 300dpi)

(Neben der Leinwand werden Informationen zum Artwork angegeben: Spielname, Developer, Publisher, Designer des Artworks, Erscheinungsdatum des Spiels)

Abgabe der Druckdaten bis zum 06.05.2014 - 12:00 Uhr

Kontakt

Caroline Flesch
WERK1 München

E-Mail: caroline.flesch@werk1muenchen.de

